战斗操作规则

# 概述

* 在战斗中，玩家通过键盘进行操作。
* 战斗中，不支持鼠标进行角色的操作（城市中可，见城市操作规则）

# 键位操作

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 键位 | 作用 | 备注 |
| A | 主角向左移动 |  |
| D | 主角向右移动 |  |
| W | 主角向朝向前方翻滚 | 2种翻滚使用后都将进入翻滚冷却 冷却时间内无法使用任何一种翻滚 |
| S | 主角向身体后方翻滚 |  |
| J | 普通攻击 | 在地面为4段普通攻击 在空中为1段跳跃攻击 |
| K | 跳跃 | 只有地面可以跳跃，空中暂不支持2段跳 |
| U | 主角技能1 |  |
| I | 主角技能2 |  |
| O | 主角技能3 |  |
| L | 主角技能4 |  |
| H | 主角必杀技 |  |
| Q | 伙伴1必杀技 | 使用伙伴必杀技时，将强制终止该伙伴的当前动作，直接施放必杀技 |
| E | 伙伴2必杀技 |  |